

Instrukcja jak zainstalować i skonfigurować program Visual Studio Code na komputerach z systemem operacyjnym Windows lub Linux lub MacOS*, tak żeby wygodnie pracować zdalnie na komputerach w OKWF

Katarzyna Grzelak

22 lutego 2026

Spis treści

1	Wymagania wstępne	1
2	Instalacja Visual Studio Code	2
3	Instalacja rozszerzenia SSH	3
4	Konfiguracja połączenia SSH	4
5	Łączenie się do komputerów w OKWF	6
6	Praca zdalna na komputerze pracownia	7
7	Potencjalne problemy	9

1 Wymagania wstępne

Przed rozpoczęciem opisanej poniżej instalacji, proszę zalogować się na komputer tempac i przy użyciu polecenia `quota` sprawdzić, czy mają Państwo w katalogu domowym na komputerach OKWF wystarczającą ilość wolnego miejsca na dysku.

Bezpieczna ilość wolnego miejsca dla instalacji opisanej poniżej to 150MB.
Polecenie:

```
du -ak ~ | sort -g
```

*testowane na Windows 10 i Linux Mint. Powinno też działać na MacOS

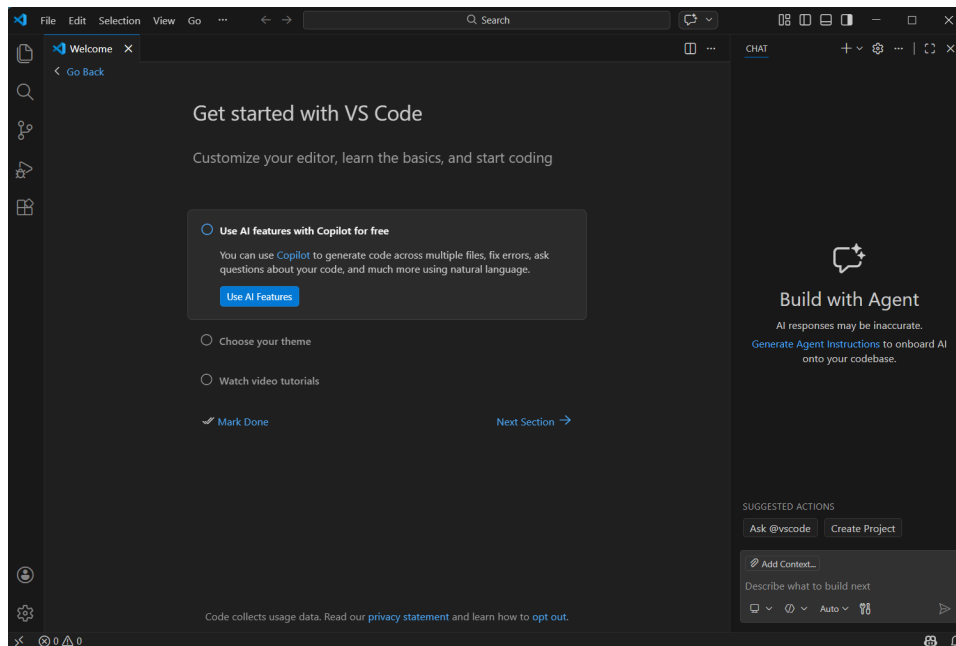
wypisuje ile miejsca zajmują pliki i katalogi w katalogu domowym (wyniki są posortowane, na końcu jest wypisane ile miejsca zajmuje cały katalog domowy). Zwykle bardzo dużo miejsca zajmuje katalog `.cache`, który można w całości usunąć.

Rozwiązania innych problemów, które mogą Państwo napotkać opisane są na końcu tego pliku.

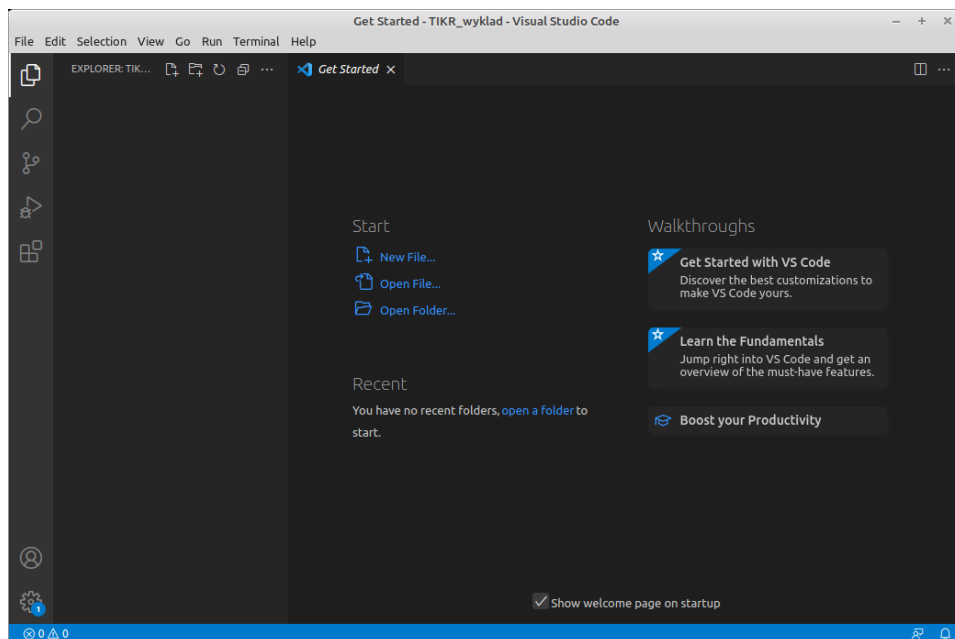
2 Instalacja Visual Studio Code

Visual Studio Code to darmowy edytor firmy Microsoft - środowisko do pisania kodów źródłowych w różnych językach programowania. Program można ściągnąć ze strony <https://code.visualstudio.com/>. Dostępny jest nie tylko na Windows ((7),8,10,11), ale także na systemy Linux i MacOS.

Po uruchomieniu (w środowisku Linux polecenie `code`) powinniśmy zobaczyć okno podobne do tego jak poniżej:



lub



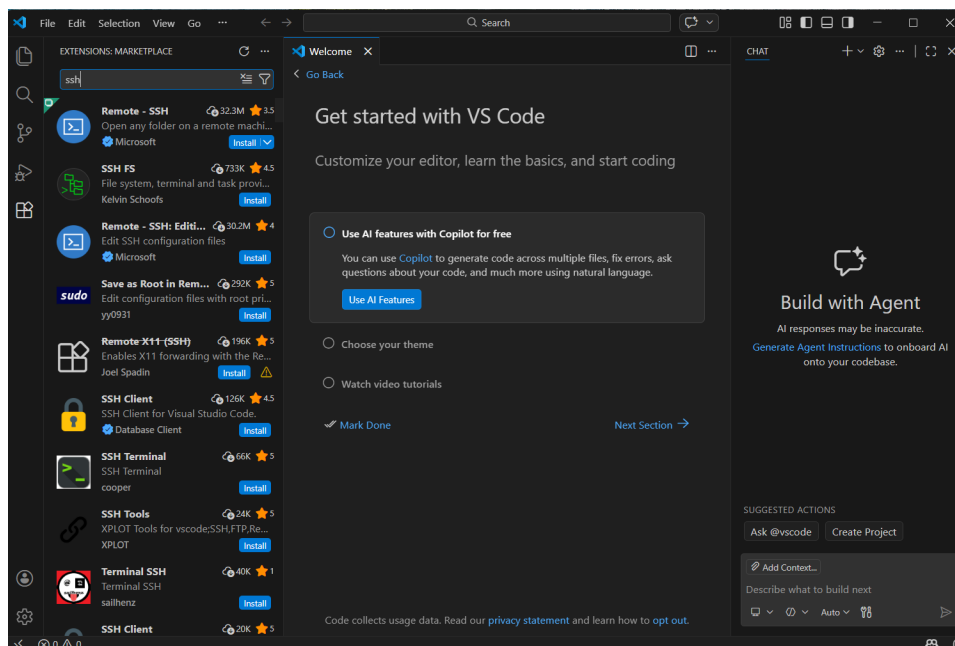
Na zajęciach nie będziemy używać wsparcia AI, więc nie zaznaczamy `Use AI features with Copilot for free`. Jeżeli mieliśmy wcześniej zainstalowany VS i przy pisaniu programów dostajemy podpowiedzi od Copilota to trzeba to zablokować w ustawieniach (skrót do wywołania ustawień to `Ctrl i przecinek`).¹

3 Instalacja rozszerzenia SSH

Z pionowego panelu po lewej stronie wybieramy ikonę rozszerzeń (Extensions). Po kliknięciu na nią pojawia się pole wyszukiwań i wpisujemy tam `ssh`.

Klikamy na przycisk `Install` przy rozszerzeniu `Remote - SSH`. W lewym dolnym rogu okna powinien pojawić się kwadracik ze strzałkami (w zależności od wersji VS zielony, niebieski albo czarny).

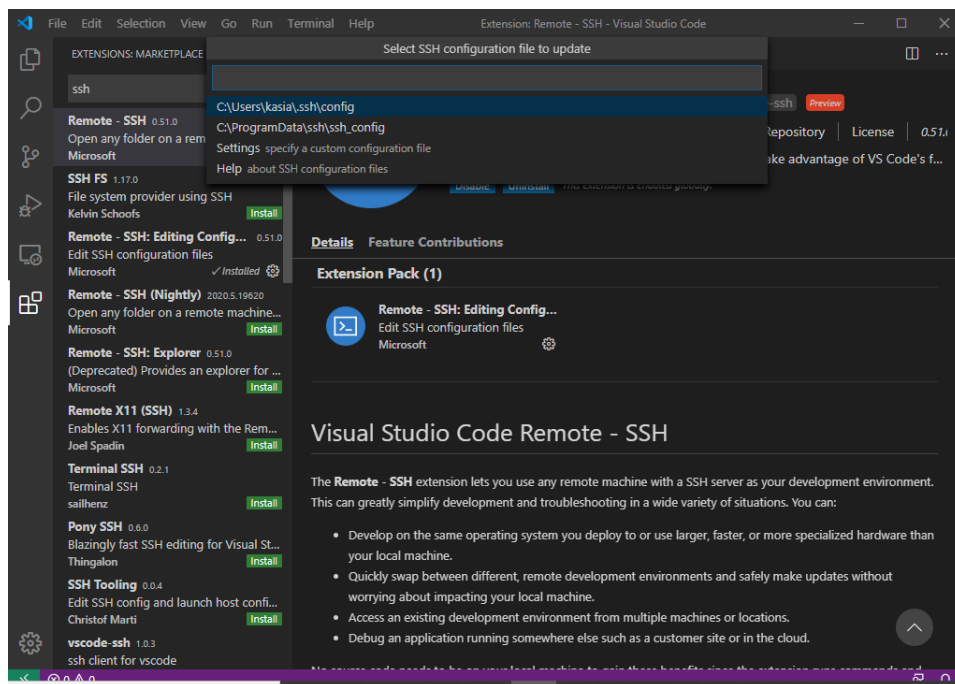
¹Docelowo warto uruchomić możliwość używania Copilota w wersji dla studentów, ale na ćwiczeniach nie będziemy go używać.



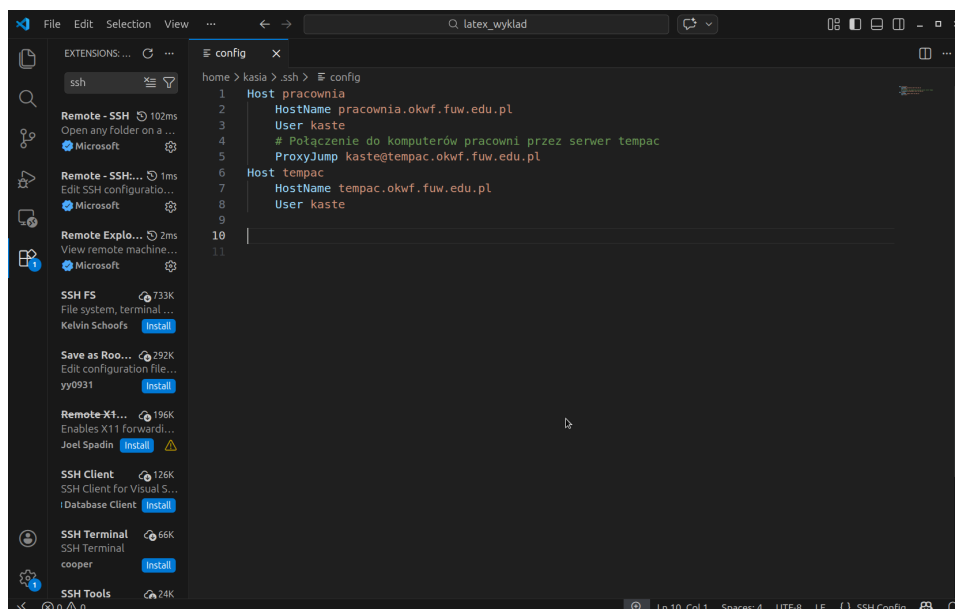
Okna Welcome i Chat można zamknąć.

4 Konfiguracja połączenia SSH

Klikamy na przycisk ze strzałkami w lewym, dolnym rogu i z listy, która pojawi się na górze okna wybieramy opcję **Connect to Host** lub **Connect Current Window to Host** i wpisujemy `username@tempac.okwf.fuw.edu.pl`, gdzie słowo `username` zamieniamy na własną nazwę użytkownika. Komputer `tempac` jest jednak tylko komputerem przesiadkowym i nie powinniśmy się tu dłużej zatrzymywać, więc lepiej dodać nasz komputer do pliku konfiguracyjnego `config` dla programu SSH. Następnie wybieramy lokalizację pliku konfiguracyjnego W zależności od wersji VS możliwość edycji pliku `config` albo może się pojawić od razu (**Open SSH Configuration File**) albo po kliknięciu na **Connect to Host** -> **Configure SSH Hosts ...**. Właściwy plik konfiguracyjny to zwykle pierwsza pozycja z listy o adresie kończącym się na `.ssh/config`. U każdego pełna nazwa katalogu (katalogu domowego) będzie inna.

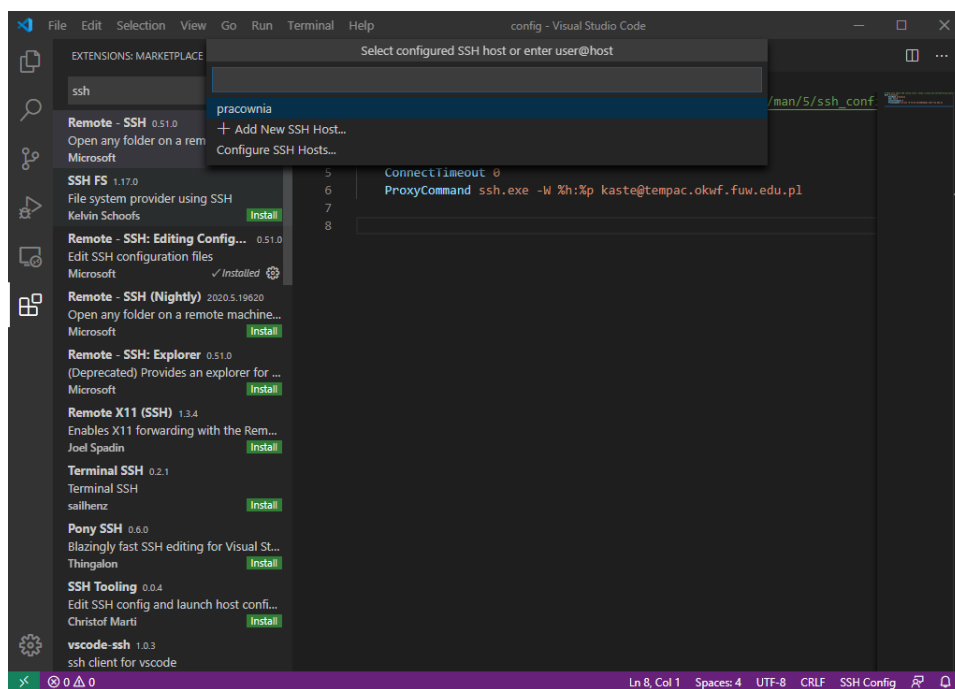


Modyfikujemy plik `config` jak w poniższym przykładzie. Nazwę użytkownika `kaste` trzeba w dwóch miejscach zamienić na własną nazwę użytkownika w OKWF.



5 Łączenie się do komputerów w OKWF

Klikamy na przycisk ze strzałkami w lewym, dolnym rogu okna. Z listy, która się pojawi na górze okna wybieramy opcję **Remote-SSH: Connect to Host ...** lub **Remote-SSH: Connect Current Window to Host ...**. Pojawi się kolejna lista i z niej wybieramy nazwę komputera **pracownia**. Jeśli pojawi się kolejna lista z opisem: **Select the platform of the remote host pracownia** – wybieramy z listy **Linux**.



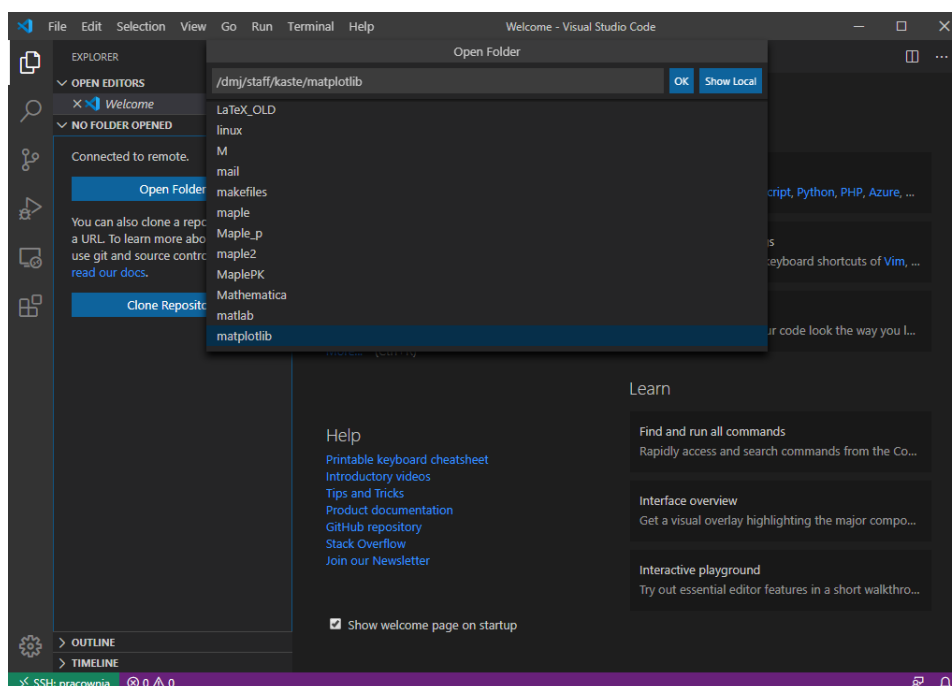
Następnie zostaniemy poproszeni o hasło (pierwszy raz na komputer `tempac.okwf.fuw.edu.pl`, a potem na komputer `pracownia`).² Po uzyskaniu połączenia otworzy się drugie okno³ które w lewym dolnym rogu, oprócz strzałek ma napis **SSH: pracownia**.

²Co trzeba zrobić jeśli chcemy łączyć się na komputery OKWF bez konieczności podawania hasła/hasel opisane jest w instrukcji *Dostęp do komputerów na Wydziale Fizyki*.

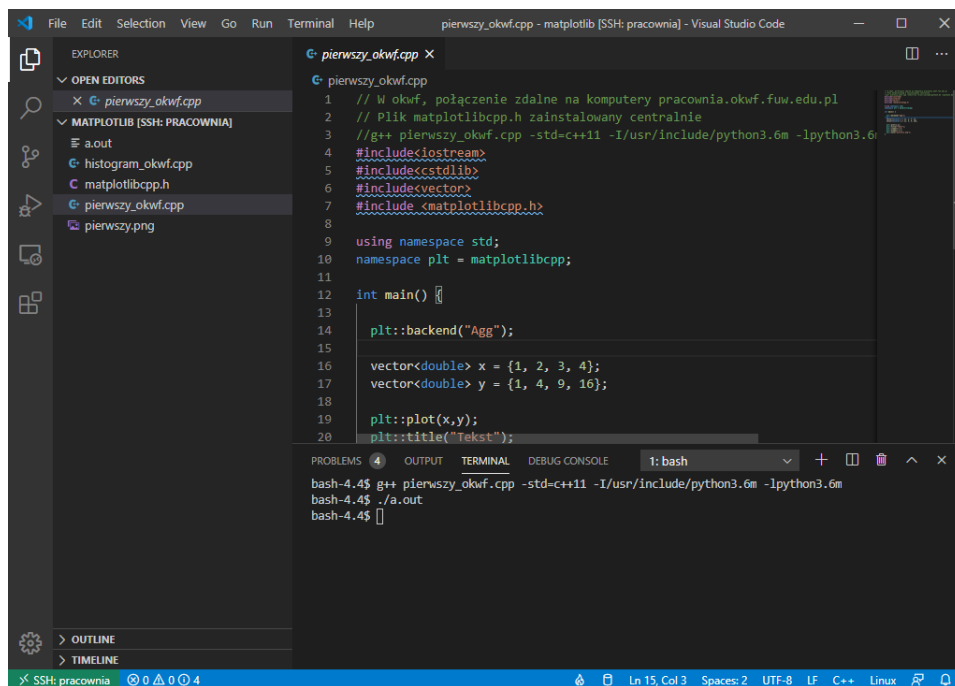
³Drugie okno pojawi się, jeśli wcześniej kliknęliśmy **Remote-SSH: Connect to Host** a nie **Remote-SSH: Connect Current Window to Host ...**. W wersji z dwoma oknami możemy za pomocą VS w jednym oknie pracować lokalnie, a w drugim zdalnie (informację które okno jest które można znaleźć w lewym dolnym rogu - napis na zielonym tle).

6 Praca zdalna na komputerze pracownia

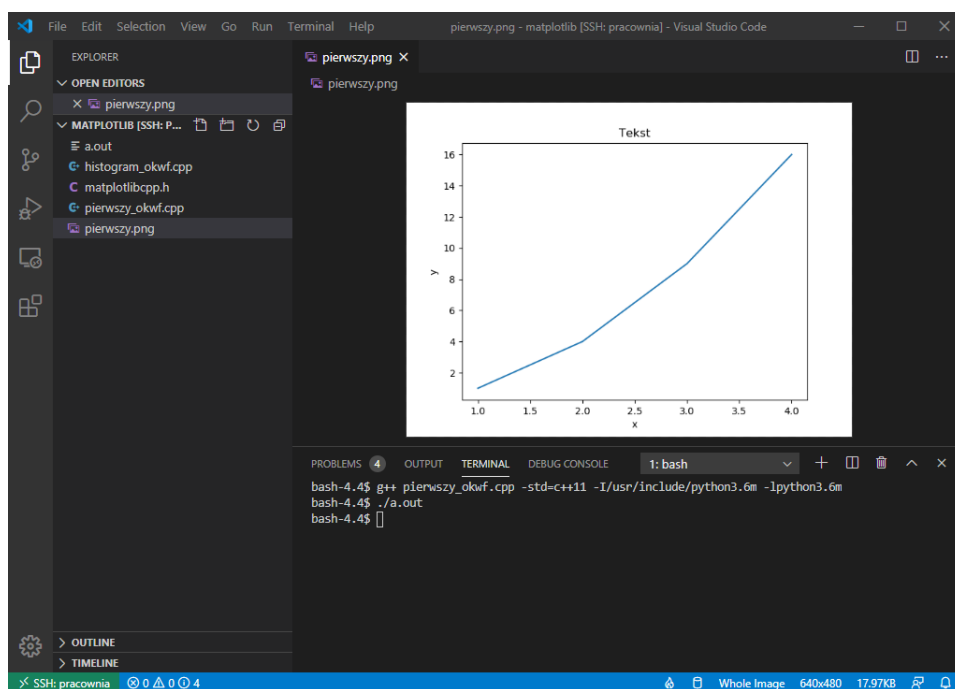
Z panelu po lewej stronie wybieramy ikonę Explorer (skrót Ctrl+Shift+E) i klikamy na Open Folder. Następnie z listy, która się pojawi na górze okna, wybieramy adres katalogu roboczego w naszym katalogu domowym w OKWF. Możemy wybrać dowolny katalog z naszego katalogu domowego. Lepiej żeby to nie był cały katalog domowy. Zawsze można później dodać kolejne katalogi (**Add workspace folder ...**) Następnie ponownie musimy dwukrotnie wpisać hasło.



Z lewej strony powinniśmy zobaczyć zawartość wybranego katalogu na komputerach w OKWF. Po kliknięciu na dowolną nazwę pliku, plik zostanie otwarty w głównym oknie. Z górnego menu możemy wybrać **Terminal** → **New Terminal**. Okienko terminala pojawi się wtedy w dolnej części głównego okna. W terminalu możemy pracować tak jak normalnie w salach komputerowych: przerabiać pliki LaTeX'owe, kompilować programy, uruchamiać je itd. :



Jeśli na liście plików po lewej stronie klikniemy na plik: .png, .gif . . . , to otworzy się on w głównym oknie:



Jeśli chcemy oglądać pliki w formacie **pdf**, musimy zainstalować rozszerzenie **vscode-pdf**.

7 Potencjalne problemy

- Jeśli podjęli Państwo próbę instalacji bez sprawdzenia czy w katalogu domowym na komputerach w OKWF jest wystarczająco dużo miejsca, a tego miejsca nie było, to po zwolnieniu miejsca na dysku na komputerze tempac (lub pracownia), a przed kolejnym podejściem do próby łączenia się przez ssh, konieczne jest usunięcie katalogu
`~/vscode-server/bin:`
`rm -r ~/vscode-server/bin`
Podobnie, jeżeli przy próbie podłączenia się na komputery pracowni dostajemy komunikat o błędzie: `Could not establish to "pracownia": The VS Code Server failed to start`
lub są problemy z akceptacją hasła.
- Jeżeli po kliknięciu **Open Folder** pojawia się komunikat: `Unable to watch for file changes in this large workspaces. Please follow the instructions to resolve this issue.` to żeby ten problem się nie pojawiał, najlepiej otwierać tylko jeden folder/pojedyncze foldery, a nie cały katalog domowy.
- Jeżeli połączenie się nie udaje i dostajemy komunikat typu: `Connection timeout` to trzeba zwiększyć liczbę sekund, w czasie których program może czekać na połączenie. W tym celu: klikamy na ikonę **Extensions**, wybieramy **Remote-SSH** i klikamy prawym klawiszem myszy. Powinno pojawić się menu, a na jego dole: **Extension Settings**. W menu ustawień, które otworzy się w głównym oknie znajdujemy: **Remote.SSH: Connect Timeout** i zwiększamy czas do 30 sekund.
- Jeżeli na Windows 7 lub Windows 8 pojawia się komunikat: `An SSH installation couldn't be found`, to oznacza że na komputerze nie ma zainstalowanego klienta **ssh**. W celu instalacji tego programu najprościej wykonać polecenia opisane na stronie:
<https://code.visualstudio.com/docs/remote/troubleshooting>.
Na tej stronie trzeba poszukać frazy: **Installing a supported SSH client** i zainstalować zgodnie z tym co jest napisane: **Git for Windows**. Elementem tej instalacji jest potrzebny nam plik **ssh.exe**.
W następnym kroku trzeba dodać do zmiennej środowiskowej **Path**, nazwę katalogu gdzie program **ssh.exe** się znajduje. W tym celu w polu poszukiwań wpisujemy **Zaawansowane ustawienia systemu**, albo od

razu **Zmienne środowiskowe**. W zmiennych środowiskowych dla systemu odnajdujemy i edytujemy zmienną Path: dopisujemy na końcu nazwę katalogu gdzie znajduje się ssh.exe, czyli dla instalacji jak wyżej
;C:\Program Files\Git\usr\bin.